



INSTITUCIÓN EDUCATIVA TÉCNICA SOLEDAD MEDINA CHAPARRAL TOLIMA

Aprobada mediante Resolución N° 4734 del 17 de Julio de 2018 emitida por la Secretaría de Educación y Cultura del Tolima
Nit. 890706819-5

Guía de Trabajo autónomo No.2 Periodo 3

Estimado estudiante: Esta guía ha sido diseñada como apoyo para la realización del trabajo autónomo que usted debe realizar durante este periodo, se le solicita ser ordenado y desarrollar las actividades lo más claro posible, para facilitar el proceso de revisión y corrección de estas.

Nombre del estudiante:	Nombre de la Asignatura: Informática
Fecha de entrega de Evidencias al docente: Antes de finalización del periodo	Ciclo o Grado: SEXTO ()
Estándar Básico de Competencia: Operaciones y conceptos básicos - Los estudiantes demuestran una sólida comprensión de la naturaleza y operación de sistemas de las TIC. - Los estudiantes son competentes en el uso de las TIC.	
Conocimiento: Sistema Informático (La estructura del computador)	
Observaciones: Con esta guía se busca que el estudiante conozca, entienda, defina y describa un sistema informático (Hardware y Software)	



1. Me preparo para desarrollar la guía. Pautas que debo verificar antes de iniciar mi trabajo.

Materiales y condiciones recursos que voy a necesitar	<i>El profesor/a sugiere:</i> - Materiales generales como cuaderno, borrador, lápiz o lápices de color, etc. - Incluye los recursos a utilizar en la guía o como ficha aparte o lecturas. - Espacio limpio y bien aireado. - Espacio ventilado - Enviar evidencia fotográfica o en PDF vía WhatsApp, BOT o por la plataforma TEAMS del trabajo desarrollado, colocando siempre el nombre completo y el grado al cual pertenece. (cuaderno en caso de no contar con la posibilidad del envío por medios digitales provistos por la institución educativa.)
---	---



2. Exploración.

Actividad: Preguntas para reflexionar y responder	¿Para usted qué es el Hardware? ¿Qué es el Software? ¿Sabes que significa la sigla TIC?
--	---



3. Momento de estructuración.

Indicaciones y Desarrollo de las Temáticas	
La Estructura del Computador Un sistema informático (SI) es un sistema que permite almacenar y procesar información; es el conjunto de partes interrelacionadas: hardware, software y personal informático. A nivel general un sistema es un conjunto ordenado de componentes relacionados entre sí, ya se trate de elementos materiales o conceptuales, dotado de una estructura, una	<pre>graph LR; Entrada[Entrada] --> Proceso[Proceso]; Proceso --> Salida[Salida]; Proceso <--> Almacenamiento[Almacenamiento];</pre>



INSTITUCIÓN EDUCATIVA TÉCNICA SOLEDAD MEDINA CHAPARRAL TOLIMA

Aprobada mediante Resolución N° 4734 del 17 de Julio de 2018 emitida por la Secretaría de Educación y Cultura del Tolima
Nit. 890706819-5

composición y un entorno particular. Se trata de un término que aplica a diversas áreas del saber, como la física, la biología y la informática.

Todo computador sin importar de que tipo sea está conformado por dos elementos básicos que son: el Hardware y el Software.

El Hardware (Partes Duras):



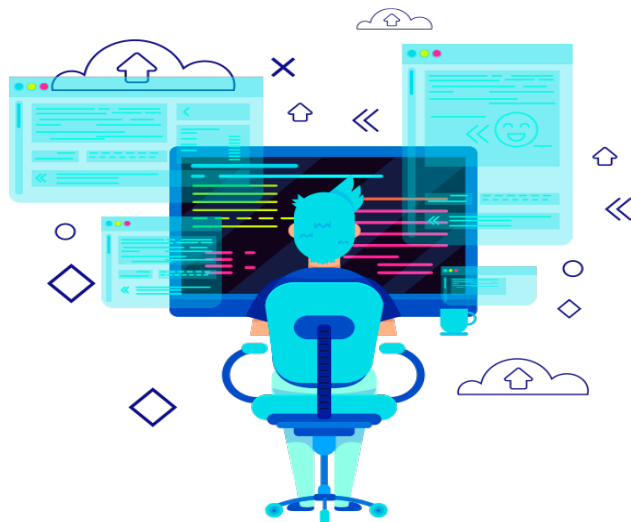
El hardware es la parte tangible de un computador, es decir, es todo aquello que podemos ver y tocar; es la parte física, tanto interna como externa que compone un computador, está formado por los componentes eléctricos, electrónicos, electromecánicos y mecánicos, en estado físico, que son necesarios para hacer que el equipo funcione. En informática, el término periférico o dispositivo, se aplica a cualquier equipamiento o accesorio que está conectado a la CPU (unidad central de procesamiento).

Por ejemplo: las impresoras, el escáner, lectores y/o grabadoras de CD y DVD, lectores de tarjetas de memoria, mouse, teclado, webcams, son ejemplos de periféricos. Cada periférico tiene su función definida y ejecuta o envía tareas a la computadora de acuerdo con la función para la que fue diseñado. Existen 4 tipos de periféricos, pero los veremos más adelante.

El Software (Partes Suaves):

El software es la parte lógica de un computador o la parte intangible, es decir que no se puede tocar. Software es un término informático que hace referencia a un programa o conjunto de programas de cómputo que incluye datos, procedimientos y pautas y que permite realizar distintas tareas en un sistema informático.

Dependiendo de su licencia, el software se puede dividir en dos tipos: en Software libre, que se utiliza para referirse a aquellos programas que permiten al usuario utilizar, copiar, modificar y distribuirlo y el Software propietario para indicar que un programa informático no es completamente libre. En este sentido, el titular del software prohíbe o restringe su uso, redistribución o modificación.





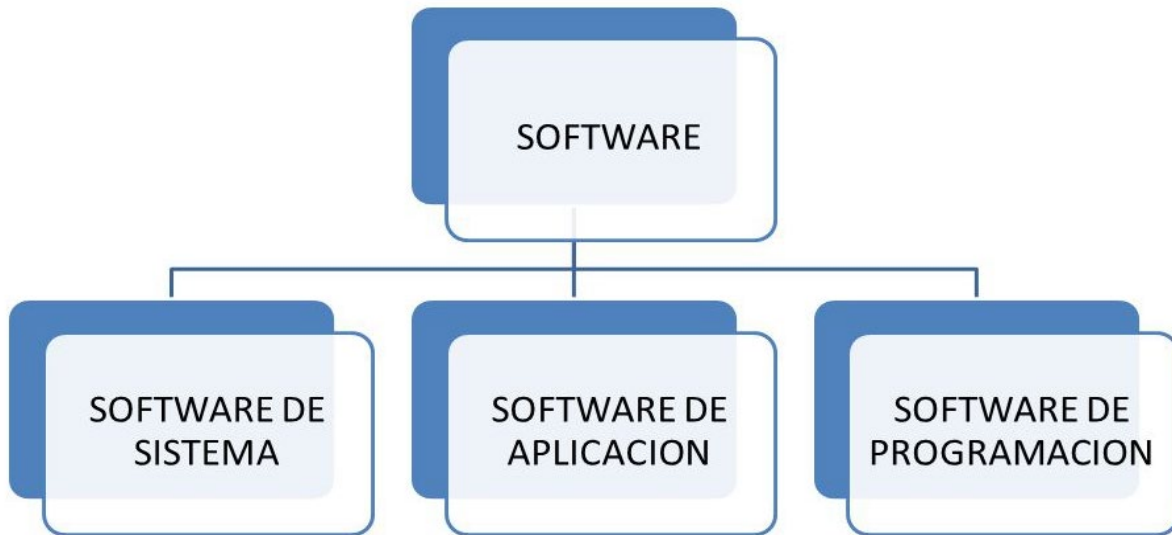
INSTITUCIÓN EDUCATIVA TÉCNICA SOLEDAD MEDINA CHAPARRAL TOLIMA

Aprobada mediante Resolución N° 4734 del 17 de Julio de 2018 emitida por la Secretaría de Educación y Cultura del Tolima
Nit. 890706819-5

Tipos de Software



De forma genérica se pueden distinguir varios tipos de software en función del uso o utilidad: **software de sistema, software de programación y software de aplicación**. El software malicioso o malintencionado (utilizado también en su forma original en inglés malicious software o simplemente malware) es el que se crea con fines ilícitos como obtener información privada del usuario o dañar el sistema.



Las TIC o Tecnologías de la Información y la Comunicación

Son tecnologías que utilizan la informática, la microelectrónica y las telecomunicaciones para crear nuevas formas de comunicación a través de herramientas de carácter tecnológico y comunicacional, esto con el fin de facilitar la emisión, acceso y tratamiento de la información.

Esta nueva forma de procesamiento de la información logra combinar las **tecnologías de la comunicación (TC) y las tecnologías de la información (TI)**, las primeras están compuestas por la radio, la telefonía y la televisión. Las segundas se centran en la digitalización de las tecnologías de registro de contenidos. La suma de ambas al desarrollo de redes da como resultado un mayor acceso a la información, logrando que las personas puedan comunicarse sin importar la distancia, oír o ver situaciones que ocurren en otro lugar y, las más recientes, poder trabajar o realizar actividades de forma virtual.



INSTITUCIÓN EDUCATIVA TÉCNICA SOLEDAD MEDINA CHAPARRAL TOLIMA

Aprobada mediante Resolución N° 4734 del 17 de Julio de 2018 emitida por la Secretaría de Educación y Cultura del Tolima
Nit. 890706819-5



Las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones (TIC), son el conjunto de recursos, herramientas, equipos, programas informáticos, aplicaciones, redes y medios; que permiten la compilación, procesamiento, almacenamiento, transmisión de información como: voz, datos, texto, video e imágenes.

VIDEOS DE PROFUNDIZACIÓN:

QUE SON LAS TIC: https://youtu.be/o37jl_n6zOk



HARDWARE Y SUS COMPONENTES INTERNOS Y EXTERNOS: <https://youtu.be/3JmTgay0vz0>

TIPOS DE SOFTWARE: <https://youtu.be/Q3aXKM7M0fA>



4. Momento de práctica y desarrollo de competencias.

Actividades por desarrollar

1. Desarrollar el siguiente crucigrama (por favor imprimir la hoja del crucigrama y desarrollarlo, **NO** hacerlo a mano en el cuaderno), luego de desarrollarlo debes pegar el crucigrama en tu cuaderno:

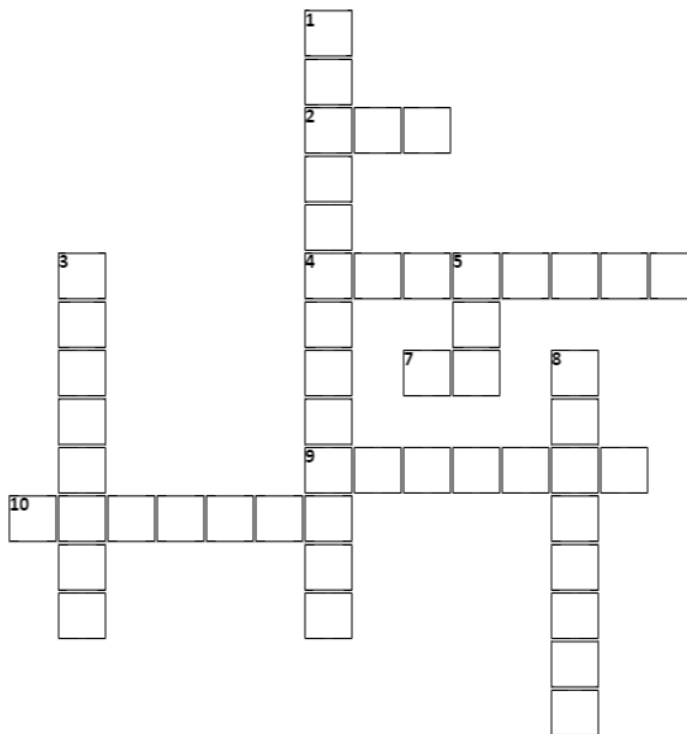


INSTITUCIÓN EDUCATIVA TÉCNICA SOLEDAD MEDINA CHAPARRAL TOLIMA

Aprobada mediante Resolución N° 4734 del 17 de Julio de 2018 emitida por la Secretaría de Educación y Cultura del Tolima
Nit. 890706819-5

ÁREA DE INFORMÁTICA GRADOS 6°

SISTEMA INFORMÁTICO



Horizontales

- 2 Unidad central de procesamiento
- 4 Parte lógica del computador
- 7 Tecnologías de la Comunicación
- 9 Software malicioso o malintencionado
- 10 Conjunto ordenado de componentes relacionados entre sí

Verticales

- 1 Es uno de los recursos mas importantes de un sistema informático
- 3 Conjunto de sistemas capaces de automatizar una vivienda
- 5 Tecnologías de la Información
- 5 Tecnologías de la Información y la Comunicación
- 8 Parte física del computador

2. Realizar en el cuaderno de informática un **MAPA CONCEPTUAL** sobre el Hardware y el Software, pide ayuda a un adulto si no sabes aun hacer mapas conceptuales.
3. Teniendo en cuenta el contenido visto hasta el momento en la guia1 y guia2 que nos hablan de los sistemas informáticos, elabora en tu cuaderno una evaluación donde tu mismo debes crear 5 preguntas sobre el tema visto y posteriormente debes responderlas. El docente escogerá de todas las preguntas elaboradas por los estudiantes, las 10 mejores para la proxima clase realizar una evaluación sobre el tema.
4. Colorea el siguiente dibujo y señala y escribe el nombre de los 3 elementos o recursos que conforman un sistema informático:



INSTITUCIÓN EDUCATIVA TÉCNICA SOLEDAD MEDINA CHAPARRAL TOLIMA

Aprobada mediante Resolución N° 4734 del 17 de Julio de 2018 emitida por la Secretaría de Educación y Cultura del Tolima
Nit. 890706819-5

