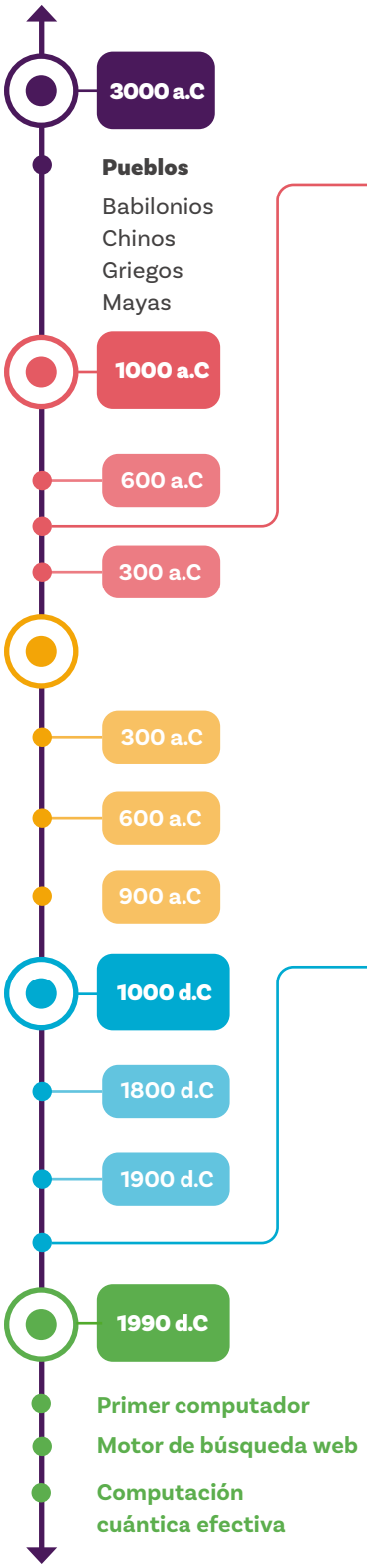
Anexo 1.1 Antecedentes en pensamiento computacional 1





Pitágoras
(569 a. C. - 475 a. C.)

Filósofo y matemático griego. Se considera como el primer matemático puro. Hizo aportes muy importantes a la aritmética, geometría, música y astronomía. Estuvo fascinado por las proporciones. Aplicó su desarrollo de los números naturales para explicar la armonía de la lira, instrumento de cuerda de su época. Gracias a este estudio, cimentó las bases de toda la música occidental. Las armonías descritas por Pitágoras a menudo son detalladas mediante algoritmos y utilizadas como estrategia didáctica para transmitir el pensamiento computacional. Su teorema más conocido es el que relaciona los lados de un triángulo rectángulo.



Margaret Hamilton
(1936 d. C)

Matemática, científica computacional e ingeniera de software estadounidense. En 1963, mientras trabajaba en el laboratorio Draper del MIT (Massachusetts Institute of Technology), lideró la División de Ingeniería de Software (término que ella misma acuñó). Esta división tuvo a cargo el desarrollo del software de navegación para el computador AGC del programa espacial Apolo, que posteriormente permitiría que una nave tripulada llegara a la Luna. El AGC, que pesaba 32 kg, era el primero en utilizar circuitos integrados (chip). El programa diseñado por Hamilton contenía algoritmos de priorización de tareas, lo que permitió al módulo lunar alunizar a pesar de la saturación del computador, y así jugó un papel crucial en el éxito de la misión. En 2017, Lego homenajeó a las mujeres de la NASA produciendo figurillas de juguete, entre ellas la de Margaret Hamilton.