Personajes Históricos y Figuras del Pensamiento Computacional

Nombre	Periodo o Fecha	Nacionalidad / Origen	Profesión u Ocupación	Contribuciones Principales	Relación con el Pensamiento Computacional o Algoritmos	Fuente
Pitágoras	569 a. C. - 475 a. C.	Griego	Filósofo y matemático	Hizo aportes muy importantes a la Aritmética, Geometría, Música y Astronomía. Aplicó el desarrollo de los números naturales para explicar la armonía de la lira y cimentó las bases de la música occidental. Su teorema más conocido relaciona los lados de un triángulo rectángulo.	Las armonías descritas por Pitágoras a menudo son detalladas mediante algoritmos y utilizadas como estrategia didáctica para transmitir el pensamiento computacional.	[1]
Margaret Hamilton	1936 d. C.	Estadounidense	Matemática, científica computacional e ingeniera de software	Lideró la División de Ingeniería de Software en el laboratorio Draper del MIT, a cargo del desarrollo del software de navegación para el computador AGC del programa espacial Apolo, el cual permitió llegar a la Luna.	Acuñó el término 'Ingeniería de Software'. El programa que diseñó contenía algoritmos de priorización de tareas, lo que permitió al módulo lunar aterrizar a pesar de la saturación del computador.	[1]
Arquímedes	287 a. C. - 212 a. C.	Griego	Matemático, físico, ingeniero, astrónomo e inventor	Se anticipó al cálculo moderno, encontró áreas y volúmenes de figuras básicas y calculó el valor de pi mediante la razón entre el perímetro y el diámetro de un círculo.	Utilizó un algoritmo para calcular pi inscribiendo y circunscribiendo polígonos regulares alrededor de un círculo para obtener cotas superior e inferior de su perímetro.	[2]
Annie Jump Cannon	1863 - 1941	Estadounidense	Astrónoma y activista sufragista	Perteneció a las "computadoras de Harvard", creó el "Esquema de Clasificación de Harvard" para catálogos estelares, clasificó estrellas a gran velocidad y ayudó a que las mujeres ganaran aceptación en la comunidad científica.	Creó el primer algoritmo para elaborar catálogos estelares y clasificaba estrellas manualmente a una velocidad de tres por minuto.	[2]
Pitágoras	569 a. C. - 475 a. C.	Griego	Filósofo y matemático	Considerado el primer matemático puro. Hizo aportes importantes a la aritmética, geometría, música y astronomía. Aplicó los números naturales para explicar la armonía de la lira, sentando las bases de la música occidental, y desarrolló el teorema que relaciona los lados de un triángulo rectángulo.	Las armonías descritas por Pitágoras a menudo se detallan mediante algoritmos y se utilizan como estrategia didáctica para transmitir el pensamiento computacional.	[3]
Margaret Hamilton	1936 d. C.	Estadounidense	Matemática, científica computacional e ingeniera de software	Acuñó el término 'ingeniería de software' y lideró la División de Ingeniería de Software en el Laboratorio Draper del MIT, desarrollando el software de navegación para el computador AGC del programa espacial Apolo, crucial para la llegada del ser humano a la Luna.	Diseñó un programa que contenía algoritmos de priorización de tareas, lo que permitió que el módulo lunar alunizara con éxito a pesar de la saturación del computador.	[3]
Annie Jump Cannon	Not in source	Not in source	Not in source	Mencionada por su contribución a la computación en las actividades de la guía.	Mencionada en relación con sus aportes al desarrollo de la computación y las matemáticas.	[1]

[1] Guía 6. Guía de evaluación y proyectos 11° - Sesión 1.pdf

[2] Anexo 1.2 Antecedentes en pensamiento computacional 2.pdf

[3] Anexo 1.1 Antecedentes en pensamiento computacional 1.pdf