



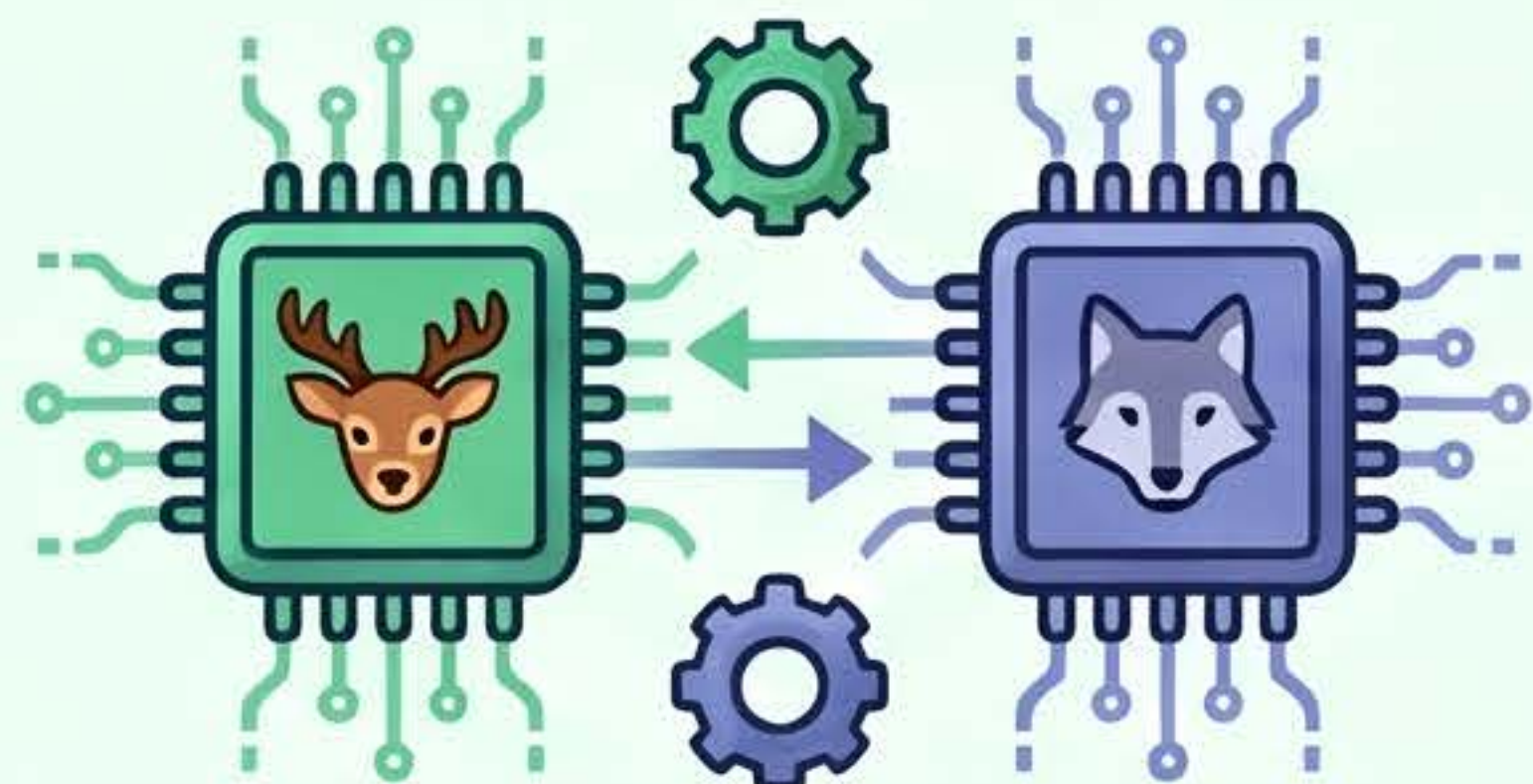
Simulación de Ecosistemas: Venados y Lobos con micro:bit

Infografico y estética tecnológica inspirada en MakeCode



Conexión por Radio:

Se establece un grupo de comunicación común para que ambas micro:bit intercambien mensajes inalámbricos.



Computación Distribuida

Una micro:bit procesa los datos de venados mientras la otra sincroniza la población de lobos.

Dinámica de la Simulación



Eventos Basados en Azar

Un número aleatorio determina si un individuo nace, muere por inanición o es cazado.

Probabilidad y Acción



Probabilidad



El venado es comido



Nace un lobo



Probabilidad



Nace un venado



Muere un lobo



Probabilidad



Muere por inanición



Muere un lobo



Registro en Anexos

Los resultados se anotan anualmente en tablas para rastrear la evolución de cada especie.