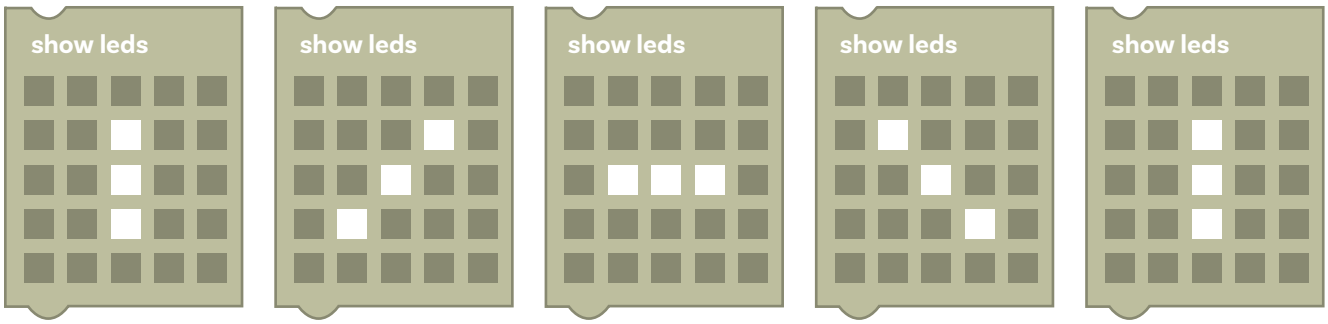
Anexo 2.2 Prueba de desempeño

María y Pedro quieren crear una ruleta electrónica. Van a utilizar la pantalla de la *micro:bit* para simular la rotación de la rueda. Una propuesta para la simulación de una rotación completa se presenta en las figuras siguientes:



El funcionamiento de la ruleta electrónica es el siguiente: cuando se presiona el botón A, la ruleta gira y se para en una posición escogida al azar (tanto las vueltas, como el lugar donde se detiene debe, ser aleatorios, y puede ser desde menos de una vuelta hasta 3 vueltas). Con cada avance, debe escucharse un sonido tipo clic.

Si la ruleta se para en la posición horizontal, la *micro:bit* emite un sonido "do medio", de lo contrario, emite un sonido "sol medio".

Después, otra presión sobre el botón A lanza la ruleta de nuevo.

Crea un programa que simule el funcionamiento de la ruleta en *MakeCode*.