Grado 7º **Guía 6**

Sesión 3

Aprendizajes esperados

Con las actividades de esta sesión se espera que puedas avanzar en:

Desarrollar los proyectos propuestos para verificar los conocimientos logrados.

Material para la sesión

Material por estudiante:

- ○ Anexos 3.1, 3.2, 3.3 y 3.4.



Anexo

Anexo 3.1



2 páginas

Anexo 3.2

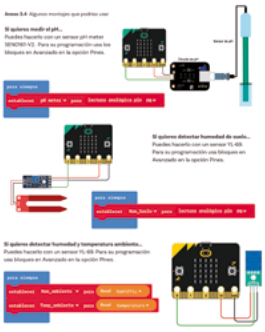


2 páginas

Anexo 3.3



Anexo 3.4



Desarrollo de proyectos

A continuación, encontrarás algunos proyectos. Puedes escoger uno de ellos o proponer uno propio que tenga un nivel de contenidos y complejidad similar.

Tienes varias opciones para trabajar en los proyectos:

1. Elegir uno de ellos y trabajar en equipo con tus compañeros(as) en el mismo proyecto.
2. Seleccionar entre 2 o 3 proyectos disponibles y escoger el que más te interese.
3. Trabajar en dos proyectos diferentes, uno después del otro, si hay tiempo suficiente.

Un buen complemento es crear una presentación interactiva o un prototipo funcional para mostrar tu solución. Puedes hacerlo a través de:

1. **Videos cortos:** graba un video donde expliques el proyecto y muestres cómo funciona, destacando los resultados.
2. **Demostraciones en vivo:** organiza una sesión donde puedas explicar tu solución mientras la presentas en acción.
3. **Simulaciones digitales:** usa herramientas en línea o software para simular el funcionamiento de tu proyecto.
4. **Infografías digitales:** diseña una infografía visual y clara que puedas proyectar o compartir con los demás.

Si quieres implementar algo con dispositivos y sensores, puedes usar el *Anexo 3.4* como guía.